

关于举办第三届湖南省研究生 计算机创新大赛的通知

各研究生培养高校：

为实现“三高四新”美好蓝图，锻炼研究生的科学创新能力和工程实践能力，进一步提高研究生培养质量，为湖南省培养、选拔和储备一批急需的创新型、复合型、应用型高层次计算机人才，经省教育厅同意，决定举办第三届湖南省研究生计算机创新大赛。现将大赛有关事项通知如下：

一、大赛组织

本届大赛由湖南省教育厅主办，长沙理工大学承办，湖南省计算机学会协办，大赛组委会设在长沙理工大学通信与工程学院（移动互联网学院）。

二、参赛对象及要求

1. 每支队伍由 1-3 名在校研究生(含全日制和非全日制)组成，每人限参加一支队伍。参赛选手所在培养单位负责审核报名参赛资格，大赛组委会安排专门人员对参赛人员进行资格抽查。

2. 全省研究生培养单位均可自由（允许跨校、跨年级、跨专业）组队参加，跨校由排名第一的选手单位提出申请。原则上每个研究生培养单位申报不少于 3 支参赛队伍。

3. 每支参赛队伍可申报指导教师一名。

三、大赛主题

大赛主题为“计算机技术创新”，采用开放式自主选题，参赛作品须围绕计算机相关领域关键技术探索和有明确场景驱动的应用创新方案，分为理论、技术、应用创新三大方向。参赛队伍须根据模板提交论文、技术报告或项目文档。鼓励参赛者对工业软件、系统软件、芯片等技术进行攻关，在物联网、人工智能、大数据等新兴信息技术的应用方面自由探索、凝练成果，最终提交具有原创性、先进性并能展示计算机应用前景的参赛作品。

四、赛制说明与作品提交要求

大赛分为初赛和复赛两个阶段，参赛队伍按主办方要求按时、合规提交参赛作品（附件1）。提交的参赛作品不得体现学校、学院或指导老师等影响公平竞赛的信息。团队信息以初赛报名信息为准，通过资格审查后，不得更改团队成员、指导老师信息。

1. 初赛

参赛者根据自选题目提交计算机系统结构、计算机软件与理论计算机应用技术等学科方向的论文、技术报告、项目文档。大赛鼓励原创性工作，要求论文未正式发表、作品的创意和主要开发过程在大赛期间独立完成。初赛按采用会议评审形式，由专家委员会会议评审。有效参赛排名前60%的

队伍，其中前 30%的队伍进入复赛，其余 30%的队伍获得三等奖。

2. 复赛

初赛成绩不计入复赛，复赛队伍通过到现场作学术报告或作品展示的形式，全方位地展示作品。复赛按专家评审成绩确定一、二等奖。

五、赛事安排

1. 选手报名

时间：即日起至 10 月 25 日。参赛队伍于报名截止日期前进行报名注册。

2. 初赛评审与结果发布

时间：10 月 28 日-11 月 2 日

内容：参赛队伍必须在 10 月 25 日前通过大赛指定方式提交作品。大赛组委会对初赛提交的作品进行初评。11 月初公布进入复赛队伍名单。

3. 复赛评审

时间：11 月 16-17 日

内容：组委会聘请省内外知名专家担任大赛评委进行现场答辩评审。

六、评委组成

大赛评委由来自国防科大、中南大学、湖南大学等省内研究生培养单位及企业的专家组成。

七、奖项设置

大赛设单项奖一等奖、二等奖、三等奖、优秀指导教师奖、优秀组织奖等奖项。

1. 单项奖：根据参赛队伍数确定，一等奖、二等奖、三等奖分别按有效参赛队伍的 10%、20%和 30%设置。

2. 优秀指导教师奖：一等奖队伍的指导老师认定为优秀指导教师奖。

3. 优秀组织奖：优秀组织奖按参赛单位的 20%评选，评选综合考虑参赛队伍组织情况、教师指导情况、获奖情况等。

八、报名事项

1. 报名组织。参赛队伍于报名截止日期前将经学校相关部门盖章后的纸质报名表（附件 2）扫描件发送至赛事指定电子邮箱，后续相关通知将通过 <http://www.hncf.org/>（“湖南省计算机学会”官网）及赛事联系 QQ 群进行发布。

2. 赛事联系。为方便赛事联系和通知发布，组委会开通湖南省研究生计算机创新大赛 QQ 群，群号为：255011364。大赛相关材料将在群内发布。

联系人：吴宏林，18673178009、19313011886

电子邮箱：3532559591@qq.com

通讯地址：湖南省长沙市（天心区）赤岭路 45 号长沙理工大学计算机与通信工程学院，组委会秘书处，邮编：410015

附件：1.第三届湖南省研究生计算机创新大赛初赛作
品提交规范

2.第三届湖南省研究生计算机创新大赛报名表

湖南省第三届研究生计算机创新大赛组委会
(长沙理工大学代章)

2024年9月4日

附件 1

第三届湖南省研究生计算机 创新大赛报名表

注：本表每个作品填写一份，同一学校按“校名+作品名称+分类类别+报名表”的方式命名

作品编号						
参赛队名						
作品名称						
作品类别	<input type="checkbox"/> 1.理论方向 <input type="checkbox"/> 2.技术方向 <input type="checkbox"/> 3.应用创新方向					
选手信息	学校					
		姓名	电话	单位	专业	身份证
	选手 1					
	选手 2					
	选手 3					
指导教师	姓名		单位			
	电话		信箱			
单位联系人	姓名		职务			
	电话		信箱			
原创声明	<p>我（们）声明我们的参赛作品为我（们）原创构思和使用正版软件制作，我们对参赛作品拥有完整、合法的著作权或其它相关之权利，绝无侵害他人著作权、商标权、专利权等知识产权或违反法令或其它侵害他人合法权益的情况。若因此导致任何法律纠纷，一切责任应由我们（作品提交人）自行承担。</p>					
学校推荐意见	（学校公章或校研究生院/处章）					年 月 日

本表盖章后扫描并转换成以“校名+作品名称+作品类别+报名表”方式命名的pdf文档发送至：3532559591@qq.com 邮箱

附件 2

第三届湖南省研究生计算机创新大赛 初赛作品提交规范

参赛队伍在提交作品前需仔细阅读提交作品材料要求，规范提交参赛论文、作品简介、项目文档、项目视频和初期成果等材料。

一、初赛提交材料内容

1. 理论方向

材料内容应包含但不限于：

(1) 未投稿、发表，符合规范的计算机系统结构、[计算机软件与理论](#)、

计算机应用技术等学科方向的学术论文（必须）；

(2) 可下载的相关实验代码、实验数据（可选）；

(3) 体现成果的软件著作权、专利等其他材料（可选）；

2. 技术方向/应用创新方向

技术方向需专注于开发新的计算机技术、工具、算法或系统，作品通常以提高系统性能、功能或效率为目标，强调技术创新和先进性。应用创新方向则着重于将现有技术应用于新的场景或领域，以解决实际问题，提升社会、经济或环境效益，参赛作品需展示技术在具体应用中的创新性。

参赛队伍可以根据选题选择技术方向或应用方向，并据此准备相应的参赛材料。材料内容应包含但不限于：

- (1) 详细的技术报告或软硬件系统开发文档（必须）；
- (2) 作品介绍 PPT、可执行的项目代码、项目视频（必须）；
- (3) 体现成果的软件著作权、专利等其他材料（可选）；

二、初赛提交材料明细和格式

1. 理论方向

(1) 论文（无模板，符合任意计算机类 CSCD 期刊格式要求即可，8000 字以内）：PDF 格式，命名为：“xxx（团队名称）_xxx（论文名称）.pdf”；

(2) 源代码、数据：以 zip 格式压缩，文件大小不超过 800M，包含完整的代码部署、执行说明文档，命名为：“xxx（团队名称）_xxx（论文名称）_代码.zip”；

(3) 其他辅助材料：以 zip 格式压缩，文件大小不超过 200M，命名为“xxx（团队名称）_xxx（论文名称）_其他.zip”。

2. 技术方向/应用创新方向

(1) 项目文档（模板见附件 3，基于模版完成项目内容的详细阐述）：PDF 格式，命名为“xxx（团队名称）_xxx”；

(2) 作品介绍 PPT（无模板）：命名为“xxx（团队名称）_xxx（项目名称）_作品介绍.ppt”；

(3) 源代码、数据：以 zip 格式压缩，文件大小不超过 800M，包含完整的代码部署、执行说明文档，命名为：“xxx（团队名称）_xxx（项目名称）_代码.zip”；

(4) 项目视频：时长不超过 5 分钟，文件大小不超过 200M，mp4 格式，命名为：“xxx（团队名称）_xxx（项目名称）_视频.mp4”；

(5) 其他辅助材料：以 zip 格式压缩，文件大小不超过 200M,命名为“xxx（团队名称）_xxx（论文名称）_其他.zip”。

附件 3

**第三届湖南省研究生计算机创新大赛
项目文档【技术方向/应用创新方向】**

[项目名称]

[2024 年. 月. 日]

[团队名称]

目录

1 项目背景

1.1 需求和现状

1.2 总体目标

1.3 所需软硬件条件

2 系统分析

2.1 需求分析

2.2 可行性分析

2.3 计划与分工

3 系统设计与实现

3.1 概要设计

3.2 详细设计

3.3 关键问题实现

4 系统测试

5 总结

6 参考资料

1 项目背景

1.1 需求和现状

阐述项目涉及的计算机子领域，项目创意、需求来源、国内外研究现状和现有工作基础。

1.2 总体目标

阐述本项目开发的目标，比如可展示原型系统、在行业中初步验证等。

1.3 所需软硬件条件

阐述项目实施过程中所需软、硬件条件，如系统开发工具、第三方库、网络环境、服务器等。

2 系统分析

2.1 需求分析

阐述该项目适用的应用场景及潜在社会价值，包括市场调研、对比性分析、系统主要功能、系统主要性能等。

2.2 可行性分析

阐述为保证项目顺利开展，经济、技术、法律等方面可行性如何。

2.3 计划与分工

结合参赛时间点，简单阐述本项目的整体计划和团队分工。

3 系统设计与实现

3.1 概要设计

将需求分析结果转换成功能模块，以及模块的层次结构、调用关系、模块间接口及界面等。

3.2 详细设计

关键算法设计、数据库设计、人机界面设计等。

3.3 关键问题实现

阐述项目实施阶段关键问题的实现技术细节。

4 系统测试

对核心技术、主要的创新点进行讨论，展示得到的技术指标。给出测试环境，使用测试工具，对系统功能、性能进行测试，形成运行速度、安全性、扩展性、可用性等多维度技术指标。

5 总结

小结取得的主要成果，特别是主要技术创新点，展望下一步工作。

6 参考资料

注意：模板仅作为参考，参赛队伍可根据项目类型、特点进行调整。